



GUÍA DE USUARIO 1.0

INSTALACIÓN

Ordenador / Computadora

Notebook Apocalypse está desarrollado en HTML5, por lo que no necesita instalación ninguna. Es ejecutable bajo casi cualquier arquitectura o sistema operativo. Para ejecutarlo será necesario disponer de un navegador con soporte HTML5. Recomendamos alguna de las siguientes versiones:

- Chrome 17.0 o superior.
- Firefox 8.0 o superior.
- Safari 5.0 (última versión en el momento de edición de la guía).

Para ejecutar el juego solo debes hacer doble click en el archivo **index.htm** que se encuentra en la carpeta de descarga.

Próximamente: Smartphone Android (Versión Alpha)

Para jugar a **Notebook Apocalypse** en Android podrás descargar la apk próximamente disponible en

<http://notebookapocalypse.blogspot.com.es/>.

Su proceso de instalación es idéntico al de cualquier otra aplicación de Android. Una vez finalizada la instalación aparecerá en el menú el icono de **Notebook Apocalypse**. Para correrla es necesario, al igual que en el PC, disponer de un navegador compatible con HTML5. Recomendamos los siguientes:

- Android Browser 3.0 o superior.
- Dolphin 8.0 o superior.

Para más información sobre soporte HTML5 en navegadores visita www.caniuse.com

CÓMO JUGAR

Ordenador / Computadora

Notebook Apocalypse no presenta ninguna dificultad en cuanto al control se refiere. Serán necesarios un **ratón** y un **teclado**.

Al ejecutar el juego nos aparecerá el menú inicial. Si hacemos click en **"Jugar"** con el puntero, el juego comienza.

Manejar a **Rox** es muy sencillo, solo debes aprender esta combinación de teclas:

- Moverse: Flechas izquierda/derecha
- Saltar: Flecha arriba
- Ataque normal: A
- Disparo: S
- Menú: Escape

Para cerrar **Notebook Apocalypse** basta con cerrar la ventana/pestaña del navegador en la que está corriendo.

CRÉDITOS

Notebook Apocalypse se licencia bajo [Academic Free License 3.0](#).

Desarrolladores:

- **Ezequiel Solís Aguilar** (Diseño y edición de gráficos, jugabilidad y programación).
- **José Alberto García Pinteño** (Diseño y edición de escenarios, comportamiento del entorno y programación).
- **Álvaro Almagro Doello** (Planificación y coordinación, edición de sonido, técnicas de ingeniería del software y programación).

Sonido

La banda sonora de **Notebook Apocalypse** ha sido compuesta por Lukhash y ha sido obtenida a través de Jamendo. Se compone de dos álbumes bajo licencia Creative Commons 3.0:

- Dead Pixels (<http://www.jamendo.com/es/album/57067>)
- Digital Memories (<http://www.jamendo.com/es/album/91153>)

Los efectos de sonidos fueron obtenidos en Partners in Rhyme.

Gráficos

Los elementos visuales han sido diseñados en su totalidad por los desarrolladores. Se componen de elementos móviles (personaje, enemigos y proyectiles) y elementos estáticos (escenario y plataformas). Están bajo Academic Free License 3.0 y disponibles para su descarga en el repositorio oficial de **Notebook Apocalypse**.